

Huishoudelijk reglement Swentibold Scrabble Club

Versie 1 November 2015

1 Bestuur

1.1 Aantal bestuursleden

De scrabblevereniging, Swentibold Scrabble Club, is opgericht december 2013. De Swentibold Scrabble Club is sinds 2015 aangesloten bij de N.T.S.V. De leden mogen deelnemen aan interclubs. De Swentibold Scrabble Club wordt geleid door een bestuur van ten minste drie en ten hoogste vijf leden.

Indien het aantal bestuursleden daalt onder het statutaire minimum van drie personen wordt een bijzondere algemene ledenvergadering georganiseerd waarbinnen verkiezingen voor de vacante zetel zullen worden gehouden.

De vacature wordt bekend gemaakt bij de leden, minimaal eenentwintig dagen voor de algemene leden vergadering. Men kan zich tot zeven dagen voor de algemene ledenvergadering verkiesbaar stellen door aanmelding bij het bestuur.

De namen van de te verkiezen leden worden minimaal 6 dagen voor de algemene ledenvergadering bij de leden bekend gemaakt.

Leden van het bestuur zijn gedurende 3 jaar aangesteld. Alleen bij zwaarwegende redenen kan hiervoor worden afgeweken.

Voorwaarden voor toelating tot het bestuur: het bestuurslid moet:

- Effectief lid zijn van de club die het lid voordraagt
- Kunnen beschikken over e-mail, internet en telefoon
- In staat zijn de bestuursvergaderingen bij te wonen

1.2 Verkiezingen

De Algemene Leden vergadering benoemt de bestuurders bij gewone meerderheid van de aanwezige en de geldig vertegenwoordigde stemmen. Voor de benoemingen zijn schriftelijke verkiezingen verplicht. De functies worden binnen het bestuur toegewezen en kunnen te allen tijde herschikt worden.

1.3 Besluiten

Het bestuur vergadert ten minste vier maal per jaar. De agendapunten worden vooraf schriftelijk of per e-mail door de voorzitter aan alle bestuursleden meegedeeld. De datum van de volgende vergadering wordt in onderling overleg bepaald. Een vergadering is geldig wanneer de gewone meerderheid aanwezig is.

De hoogte van de contributie wordt bepaald door het bestuur en wordt op de algemene ledenvergadering ter kennisgeving voorgelegd.

2 Taalkwesties

In het belang van de beoefening van het scrabblespel is door de N.T.S.V. een officieel taal reglement opgesteld. Tijdens het spel dient men zich te houden aan de officiële scrabblewoordenlijst (SWL)*1. Tijdens het spel worden woorden aan deze officiële lijst getoetst. Deze toetsing is bindend en staat niet ter discussie.

3 Verbintenissen

- Het clubseizoen (speeljaar) begint op of omstreeks 1 september.
- De contributie wordt voor aanvang van het nieuwe speelseizoen voldaan op rekening NL75RBRB0939840413 (BIC RBRB NL21) ten name van Swentibold Scrabbleclub Born.
- Consumpties worden op de avond van spelen betaald aan de penningmeester.
- Leden die zich in het lopend speeljaar aanmelden betalen, de maanden nog te spelen, naar rato.
- Aan leden die in het lopend speeljaar het lidmaatschap beëindigen wordt geen restitutie van de nog openstaande contributie betaald.
- Een gastspeler is iemand die lid is van een andere scrabbleclub en hij/zij hoeft derhalve geen contributie te betalen, maar kan wel deelnemen als gast van SSB.
- Een aspirant-lid betaalt, gelijk een gastspeler, per avond. Na een periode van 3 speeldagen moet het aspirant-lid beslissen of hij/zij lid wordt van de vereniging. Vanaf dan wordt hij opgenomen in de uitslag.

4 Spelregels

4.0 Benodigdheden

- Elke speler of speelster beschikt over een eigen compleet scrabblespel.
- Het duplicate scrabblespel moet voorzien zijn van de juiste coördinaten.
- Het blokje met de lettercombinatie "ij" wordt niet gebruikt.
- Het aanvangsuur 19.30 wordt gerespecteerd.

4.1 Trekking

- De blokjes worden blind getrokken na afroepen van het beurtnummer.
- Er wordt geen enkele beurt gespeeld met alleen klinkers of medeklinkers.
- Er worden zeven nieuwe letters getrokken indien enkel klinkers of medeklinkers getrokken worden.
- De letter Y kan als medeklinker en klinker in het spel worden gebruikt. Er wordt in ieder geval mee gespeeld.
- Is er slechts één klinker of één medeklinker, of zijn er enkel nog klinkers en een blanco, of enkel nog medeklinkers en een blanco in voorraad, dan neemt de spelleider in het eerste geval die ene klinker, in het tweede geval die ene medeklinker of in de laatste twee gevallen die ene blanco uit het letterzakje alvorens de andere zes letters 'blind' te trekken.
- Na iedere beurt worden de niet gebruikte blokjes/letters teruggelegd bij de nog in voorraad zijnde blokjes, letters.

4.2 Afroepen letters

- Degene die de letters blind uit het zakje neemt roept de letters eenmaal af in de volgorde zoals ze zijn getrokken.
- De spelleiding herhaalt de getrokken letters in de volgorde van trekking.
- Na de tweede afroeping gaat de denktijd in.
- De letters worden met de volgende codenamen benoemd:
Amsterdam – Brussel – China – Denemarken – Egypte – Frankrijk – Griekenland – Hongarije – Italië – Japan – Kenia – Luxemburg – Marokko – Noorwegen – Oostenrijk – Portugal – Quebec – Roemenië – Spanje – Tunesië – Utrecht – Venezuela – Waterloo – Xantippe – Ypsilon – Zweden.

4.3 Het blanco blokje

- Een blanco blokje op een speelbord wordt na de telling van de punten altijd vervangen door de letter waarvoor hij gebruikt wordt, tenminste als die letter nog voorradig is.

4.4 Tijd en orde

- Iedere beurt duurt drie minuten en wordt opgesplitst in twee periodes: 2'30" om een woord te bedenken en 30" om dit woord, de coördinaten en de punten te noteren op een beurtbriefje
- Iedere beurt begint na de (tweede) afroeping van de letters.
- De beide periodes worden afgesloten met een geluidssignaal. De spelers moeten zich houden aan de tijdslimiet, dat wil zeggen dat ze niet meer op hun beurtbriefje mogen schrijven na het tweede signaal. Een inbreuk hierop leidt tot een nulscore.
- Tijdens de drie minuten denk- en schrijftijd wordt een absolute stilte gerespecteerd. Tussen de beurten in mag er uiteraard gepraat worden, maar er wordt zo weinig mogelijk uitleg gevraagd of verstrekt.
- Indien een speler vroegtijdig zijn spel beëindigt, zal het bestuur beslissen of het om een geval van overmacht gaat. Indien door het bestuur wordt bevonden dat het overmacht betreft, wordt door het bestuur het spel, voor betreffend lid, als niet gespeeld beschouwd.

4.5 Lijsten

- Tijdens een wedstrijd mag alleen een alfabetisch lijstje met tweeletterwoorden, goedgekeurd door het NTSV vzw, worden geraadpleegd.
- Hierop mogen geen aantekeningen worden gemaakt. Enkel de spelleiding is bevoegd om, indien nodig, de SWL of Van Dale te raadplegen.
- Iedere vorm van raadpleging is tijdens het spel niet geoorloofd.

4.6 Noteren van een zet

- Iedere speler vult het gevonden woord, de coördinaten en de punten in op een beurtbriefje. Ten behoeve van de leesbaarheid raden we aan om in drukletters/hoofdletters te schrijven.
- Na het verstrijken van de tijd levert de speler dat beurtbriefje onmiddellijk en met de beschreven zijde naar onderen, bij de wedstrijdleiding in.
- Tijdens het doorgeven en ophalen blijven de briefjes met de beschreven zijde naar onderen. De beurtbriefjes mogen pas na het tweede geluidssignaal worden overhandigd aan de naburige speler, dat wil zeggen nadat de spelleider heeft omgeroepen dat de briefjes mogen worden doorgegeven.
- Een onleesbare tekst wordt een nul toegekend.

4.7 Coördinaten

- Coördinaten bestaan uit de letter en het getal. Daarmee worden respectievelijk kolom en rij bedoeld, waarin de eerste letter van het gevormde woord wordt gelegd.
- Verkeerde, niet decodeerbare of niet ingevulde coördinaten leiden automatisch tot een nul score.

4.8 Twijfel correctheid woord

- Indien de speler twijfelt aan de correctheid van woord of aanbouw wordt door de speler een vraagteken geplaatst op de rugzijde van het beurtbriefje.
- Op de rugzijde wordt ook de score herhaald.

4.9 Doorhalingen

- Op beurtbriefjes worden schrappingen of doorhalingen voor zo ver mogelijk vermeden.

4.10 Wedstijlblad

- De spelers beschikken over een individueel wedstrijdblad, waarop zij woorden, coördinaten en punten tijdens het spel bijhouden.
- Op het einde van de partij leveren zij dit blad bij de wedstrijdleiding in.
- De beurtbriefjes welke worden verstrekt door de Swentibold Scrabble Club moeten worden gebruikt.
- De speler moet zijn beurtbriefje invullen met eigen spelnummer.

4.11 Woordkeuze

- De spelleiding beslist welk woord met de hoogste score gelegd wordt.
 - Hiervoor bestaat een reglement dat de wedstrijdleiding bij zich heeft liggen.
 - 1 Horizontaal primeert boven verticaal (beginbeurt).
 - 2 Het woord impliceert een extra beurt, de blanco 's worden vervangen.
 - 3 Maal 9 openleggen of laten openliggen (zonder hinder langs de directe lijn).
 - 4 Meest vrije, ongeplakte letter (van beurt 1-5).
 - 5 Klinkers sparen (vanaf beurt 6).
 - 6 Blanco 's vervangen door letters waarvan er nog zijn na het woord te hebben gelegd. Klinkers waarvan er nog zijn na het woord te hebben gelegd (doet er niet toe of er nog 1 of nog 6 over zijn na te hebben vervangen).
 - 7 Laatste letter eerst in het alfabet (A-Z).
 - 8 Hield gaat boven hilde en visten gaat boven vitten.
 - 9 Kleinste coördinaat voorop (eerst cijfer, dan letter).
 - 10 Meest gemaakte woord.
-
- De spelleiding kiest steeds voor het recupereren van zoveel mogelijk blanco blokjes, tenzij op het einde van het spel nog een beurt extra zou kunnen gespeeld worden door één of twee blanco blokjes te laten liggen.
 - Het spel mag niet afgerond worden, indien door de woordkeuze nog een beurt méér kan gespeeld worden.

4.12 Spelleiding

- De spelleiders die meespelen, dienen ook hun beurtbriefje ter controle aan te bieden.
- De spelleiding deelt mee welke woorden worden opgezocht en of ze al dan niet correct bevonden worden.
- Zijn/haar controlebriefje moet ingevuld en omgedraaid na het 2^e signaal op tafel liggen.
- Hij/zij moet zijn/haar woord ingevuld hebben op het wedstrijdblad voor briefjes van de anderen behandeld mogen worden.
- Hij/zij onderzoekt de briefjes volgens vaste procedure:
 1. Eerst worden de controlebriefjes met de hoogste puntenwaarde gecontroleerd.
 2. De top-zet woorden worden altijd op hun juistheid gecontroleerd.
 3. Vervolgens kiest en benoemt hij/zij het woord dat op het bord wordt gelegd, na raadpleging van het reglement m.b.t. het te leggen woord.
 4. Tenslotte worden de resterende controlebriefjes behandeld (d.w.z. alleen die met een vraagteken op de rug).
 5. Een speler die zijn punten niet heeft kunnen tellen doet dit alsnog terwijl de spelleiding de briefjes sorteert. Merkt hij dat hij/zij meer punten heeft dan de top-zet dient hij/zij dit op tijd kenbaar te maken.
 6. De spelleiding mag niets aan de briefjes veranderen, zeker niet aan het woord of de coördinaten.

4.13 Einde partij

- Wanneer er geen zeven letters meer overblijven of alleen maar klinkers of medeklinkers, is de partij ten einde.
- De deelnemers mogen hun spel pas opruimen na inlevering van het laatste beurtbriefje, dus niet tijdens de drie minuten denk- en schrijftijd van de laatste beurt.
- Er worden maximaal 22 beurten gespeeld.

4.14 Jurering en nacontrole

- Voor de jurering en de nacontrole komen enkel de beurtbriefjes in aanmerking.
- Het individuele wedstrijdblad dient alleen als hulp bij onduidelijkheden op het beurtbriefje.

- De verbeteraar geeft een nul score bij:
 - • een ongeldig, niet decodeerbaar of ontbrekend woord.
 - • verkeerde, niet decodeerbare of ontbrekende coördinaten.
 - • het spelen met een letter die niet getrokken werd.
 - • het noteren van een woord in de verkeerde schrijfrichting (verticaal i.p.v. horizontaal of omgekeerd).
 - • een voor de jury onleesbaar briefje resulteert onherroepelijk in een nul score.

Er wordt geen nul score gegeven voor/wanneer:

- • een foutieve puntentelling of voor het ontbreken van punten.
- • de vermelding van horizontaal of verticaal in het coördinatenvakje.

4.15 Gastspelers

- Resultaten van gastspelers dienen in het klassement opgenomen te worden.

4.16 Rangschikking

- Aan het eind van elk speelseizoen wordt een eindrangschikking gemaakt.
Men is een:
 - A speler wanneer hij/zij een gemiddelde heeft boven de 75%
 - B speler wanneer hij/zij een gemiddelde heeft boven de 60%
 - C speler wanneer hij/zij een gemiddelde heeft boven de 50%
 - D speler wanneer hij/zij een gemiddelde heeft onder de 50%

*1 Voor verdere toelichting zie Huishoudelijk Reglement 27 februari 2016 van de NTSV 1.4.4